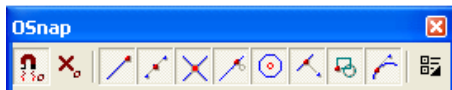


Het gebruik van de muis in ARC+

In ARC+ is een muis onmisbaar. Hieronder vindt u de functies van de muis in ARC+.

Functies via de linkermuisknop:

- Punten opgeven in het werkvenster
- Entiteiten aanklikken
- JA antwoorden op vragen die ARC+ stelt
- Bewegen in 3D renderscherm
- Snappen met object snap "aan"



ALT toets op toetsenbord = tijdelijk NIET snappen

Functies via de middelste muisknop (*scroll*):

- NEE antwoorden op vragen die ARC+ stelt
- SCROLLEN en ZOOMEN met het "scroll" wielje
- SCHUIVEN (pannen) over het scherm door knop ingeklikt te houden
- SNAP als u NIET met object snap wilt werken (klassieke stijl)



Functies via de rechter muisknop:


- Contextueel knop menu OF herhalen laatste opdracht (instelbaar)
- De commando's die in het rechtermuisknop-menu verschijnen zijn afhankelijk van de entiteit die aangeklikt wordt. Gebruik het als u één ding wilt wijzigen, niet op selectiegroepen.
- Bewegen in 3D renderscherm.



Opmerking:

Als u de muis in de richting van de as beweegt en u tikt een getal in, dan is dat de maat.

Als u af wilt wijken van de standaard ingestelde eenheid, kunt u achter het getal zelf de eenheid mm/cm/m invullen en de invoer sluiten met ENTER.

Zet Hoekslot  op 90 graden aan (F8) om haaks, snel en nauwkeurig te tekenen.